Parametrizace kodovadla

**Otazky na Filipa**

1. ~~Trida MessageEntityLoaderBase by mohla mit jen public propertu typu IdaoSource (nemel jsem ji public) => muzu mit public propertu IdaoSource, aby ji nemusely zbytecne v konstruktoru predavat bazovce odvozene tridy?~~

1. ~~Nemelo by tohle byt v nejakem CZ Installeru ? Ted je to v MessageInstalleru. Pokud ano, na BG to nebude mit zadnou zavislost?~~

~~Component.For<IMediaMessageSpecificComponent>().ImplementedBy<SheetViewModel>().Named("sheetComponent")~~

~~.DependsOn(~~

~~Property.ForKey("supportedMediumIds").Eq(new[] {container.Resolve<Properties>().MladaFrontaMediumId})~~

~~),~~

1. ~~CheckedProductInvalidMotives v containerConfigu byl odkaz na jinou propertu z containerConfigu item>#{generalMeetingMotiveName}</item> . Do appConfigu jsem to dal natvrdo <add Name="Valná hromada"/> . Je to v poradku? To same plati pro SmallFormatName a v NotEvaluatedProductMotiveExceptions je taky natvrdo maly format.~~
2. ~~Da se tohle nejak provest bez entityDaoFactory ?~~

~~return m\_entityDaoFactory.GetEnumTableValues<Gaiety, byte>().Values;~~

1. ~~PlausabilityColors~~
2. ~~IpAddressFileSystemRelationship ma v registraci tri zavislosti. V konstruktoru chce dve z nich a pak ma public propertu SubnetMask, ktera se ale jmenuje jinak nez je v registraci (subnetMaskString) a navic je typu IPAddress. SubnetMask je null~~
3. ~~Proc je AresViewModel registrovany jako Transient ?~~

* ~~hele a co Container.Configy v MIR.Media.Coding?~~
* odstranit magic stringy do constant idealne hazet pouze nejake promenne. ale zavislosti jako viewModely resit typove
* odstranit zbytecne zavislosti v installerech
* definovat pokud mozno zavislosti typove (typeOf) a ne stringove
* zavislosti Dependency.OnComponent<>() místo Property.ForKey
* Releasnout transient componenty – resolvnu si IwindsorContainer

1. OZCode mi pise v logu, ze je jen pro VS 2015 Community . To pravdepodobne souvisi s vswherem
2. Vswhere
3. Zbuildit SimBios
4. Pricing.config zaregistrovat interceptory:

<component id="pricingServiceCalculationMethod"

service="MIR.Media.Coding.Core.Utilities.Dialogs.PriceCalculationDialog.IPriceCalculationMethod, MIR.Media.Coding.Core"

type="MIR.Media.Coding.Core.Utilities.Dialogs.PriceCalculationDialog.PricingService.PricingServiceMethodViewModel, MIR.Media.Coding.Core"

lifestyle="transient">

<parameters>

<MessagingService>${messagingServicePricingDialog}</MessagingService>

<priceListsIdHolder>${priceListsIdHolder}</priceListsIdHolder>

</parameters>

<interceptors selector="${pricingServiceCalculationMethodInterceptorSelector}">

<interceptor>${focusUsePriceOnPricingServiceCalculationMethodAspect}</interceptor>

</interceptors>

</component>

1. Zhuleny Resharper
2. Null hodnota UchoPlacementId na BG. Resil jsem to pomoci underlyingType. Jenze to je null pro int[] => DatabaseParamsSource.GetConfiguration
3. Novy prehravac do SimLogu (LightVideoPlayer, nainstalovat balicek, zmenit v registraci pod rozhranim Iplayer komponentu.)

01/10/2018

1. **PressPricedItemWrapperLoaderInstaller pouziva AdvertisementType.Values. Chceme je dostat do params?**
2. **MotiveInstaller – registrace MotiveInfo** - .SelectedWith(container.Resolve<IInterceptorSelector>(MotiveInstallerComponents.MotiveInforInterceptorSelector)) // **code review zbavit se resolvu**
3. **Registrace MethodNameRegexToInterceptorsMapping Muze byt transient? Na spouste mist se vola new. Chci to zrusit a proto jsem komponentu zaregistroval – MotiveInstaller.**

container.Register(

Component.For<IInterceptorSelector>().ImplementedBy<ByMethodNameRegexInterceptorSelector>().Named(MotiveInstallerComponents.MotiveInforInterceptorSelector)

.DependsOn(Property.ForKey("mappings").Eq(new[]

{

new MethodNameRegexToInterceptorsMapping

{

MethodNameRegex = "NotifyIsSmallFormat", Interceptors = new List<IInterceptor>

{

container.Resolve<IInterceptor>(MotiveInstallerComponents.SmallFormatChangedCalculatePriceInterceptor)

}

}

}))

);

1. **Proc by selectory nemely byt v Castle? Puvodne to tak bylo, tvorili se pomoci new(). Kdyz totiz nebudou, pak maji spoustu resolvu pri vytvareni. Chtel jsem se zbavit resolvu Iinterceptor , ale vznikly mi tam nove.**
2. **CommonInstaller** mediaMessageControlConductorViewModel
3. **CreativeInstaller – MultimediaViewerFactory** – v kontejneru je zaregistrovana Func ktera vraci IViewer[]. Mohl bych pridat dependencyOnComponentCollection a to, co ma delegat vracet poskladat ve tride..
4. CreativeViewerViewModel ma v registraci propertu ActiveItem, prohledam tridu Ctrl + F12 , ale takovou propertu nenajdu. Staci to nebo muze byt nekde schovana?
5. **Jak napsat generickou OnComponentCollection<>**
6. **Tridy** SimilarCreativesViewerViewModel a SimilarCreativesInfoList **maji zavislost jedna na druhou. Puvodne to bylo reseno resolvem v getteru property** SimilarCreativesViewerViewModel .SimilarCreativesInfoList. Predpokladam, ze resolve tak probehl az ve chvili, kdy nekdo propertu potrebuje (tady binding)
7. **K cemu je dobry Forward**

03/10/2018

1. Co se starymi, zakomentovanymi castmi installeru ?
2. Nefunguje mi PropertyInjection v ProductionCodingModeViewModel
3. ModeManagedMotivletInfo ma zavislosti na nekolik VM, ktere maji zase propetu typu ModeManagedMotivletInfo. Castle si na to stezuje v outputu.
4. Binding errory v outputu
5. SearchingComboBoxViewModelBase ma ImessageService, ktera by se mela taky nainicializovat pomoci propertyInjection

**Iva test Kodovadla:**

[‎10.‎10.‎2018 13:32]  Iva Krejčová:

Koukám, že u videopřehrávače není defaultní počet sekund na krokování. Je tam 0 s místo 5 s. Ale je to i v test verzi. Tak to kdyžtak uprav. Vím, že všude chtěli 5 s.

https://gyazo.com/325eec7345f9f696169ddef7cf817376

dík

Tuto konverzaci jsme uložili. Brzo ji najdete na kartě Konverzace ve Skypu pro firmy a ve složce Historie konverzací v Outlooku.

 =================================

15.10.2018

1. OwnerSelectionDialogExtensionViewModel(transient) vytvori typ OwnerTranslationSearchingComboBoxViewModel a v konstruktoru zaregistruje jeho event. Nikde ho ale neodregistruje. Ext.VM se ale vytvori pomoci factory a taky se pomoci factory releasne. Kdyz releasnu tridu z kontejneru postara se Castle i o vsechny eventy k ni registrovane ? (je tam todo – zrusit odregistrovaci metodu.)
2. V MotiveInstalleru se registruje trida ModeManagedMotivletInfo a jeji zavislosti. Tyto zavislosti vsak maji na bazovce propertu ParentMotivletInfo typu ModeManagedMotivletInfo. Nainicializoval jsem tuto propertu na null, protoze se stejne setuje v konstruktoru ModeManagedMotivletInfo.
3. V kodovadle je jeste nekolik mist, kde se pouziva Enum AdvertisementType.Values. Je tam zvlastnost – napr: Sponsoring = 0x03. Co to znamena? Mohl bych udelat v appConfigu AdvertisementTypesConfiguration, ktera bude rozlisna podle prostredi. Do params bych to asi netahal

~~Stiskem písmena „s“ se uloží MM. U TV to vyvolá propagaci změn. Mělo by se to ukládat na CTRL+S. (CZ+BG)~~

Tisk:

* nefunguje výpočet ceny (CZ+BG): jakmile je rozměr inzerát větší než 1/1 je to červeně podbarvené: <https://gyazo.com/2fe60a3580070d8fc05dd8a3eae6f103>

Pak jsem přišla na to, že si cenící fce nemůže sáhnout na rozměr MM: kliknu na tlačítko "Výpočet ceny", pod kreativou se zobrazí chybová hláška: <https://gyazo.com/d1f66086bf32e984bbd4ce48e9d53331>

* ~~Okno Porovnání kreativ - nezobrazuje se maska překryvu:~~ [~~https://gyazo.com/4553e4d95f362ca484b33fcbb8755327~~](https://gyazo.com/4553e4d95f362ca484b33fcbb8755327)

~~Ale přes CTRL+F (načtení podle id) se mi maska u MM Id 102348328 ukázala…~~

* ~~Přišlo mi divné, že se drží dlouho hláška „Bylo dosaženo maximálního dovoleného počtu vyhledaných motivů“~~ [~~https://gyazo.com/667bdaf4bece6df3c98cb2cb76d5d959~~](https://gyazo.com/667bdaf4bece6df3c98cb2cb76d5d959)
  + ~~Načetla jsem si přes CTRL+F MM Id:~~

~~102348328~~

~~103035075~~

~~103035044~~

~~103036894~~

~~103035347~~

~~103035677~~

* + ~~Když listuju mezi MM, tak se mi ukazují pod kreativou hlášky průběhu načítání, tahle se tam ve vydané CZ test verzi neukazuje~~

mediaMessageControlConductorVM ma zavislost na MediaMessageControls

Nejprv

Memory leak

[‎19.‎09.‎2018 14:53]  Filip Čálek:

jasny

to same plati pro NameMotiveProperty

[‎19.‎09.‎2018 14:57]  Filip Čálek:

neee. proc vsude davas Property.ForKey M

?

a samej magic string

[‎19.‎09.‎2018 14:58]  Peter Hlavenka:

co mas konkretne na mysli ?

[‎19.‎09.‎2018 14:59]  Peter Hlavenka:

magic stringy zrusim, uz jsem na to myslel, jen jsem nechtel delat vsechno naraz abych to rozchodil..

[‎19.‎09.‎2018 15:01]  Filip Čálek:

mozna jsi to nebyl ty... ta historie se zobrazuje nejak zmatene

[‎19.‎09.‎2018 15:01]  Peter Hlavenka:

ale jo, davam to tam taky

[‎19.‎09.‎2018 15:02]  Filip Čálek:

to neni dobre ale

ale dobre, beru, ze to mas tak "prozatim"

[‎19.‎09.‎2018 15:03]  Peter Hlavenka:

ted jsem se pustil do container.current  . Musim ho porazit a pak to refaknu

[‎19.‎09.‎2018 15:03]  Filip Čálek:

a refaknes to spravne?:)

[‎19.‎09.‎2018 15:04]  Peter Hlavenka:

snad :) magic stringy do propertu a tu pak pouzivat, property.ForKey - kdyz to neni rozhrani, ktere implementuje vice trid tak v podstate nepotrebujeme

[‎19.‎09.‎2018 15:05]  Filip Čálek:

to jenom ale nekde

ja ted nicmene mluvim o tomhle:

Component.For<IProperty<ProductDetail>>().ImplementedBy<TranslatedPropertyViewModel<ProductDetail>>()

                    .DependsOn(

                        Property.ForKey("propertyViewModel").Is("productDetailMotivletProperty"),

                        Property.ForKey("property").Eq("ProductDetail"),

                        Property.ForKey("canSetToLowercase").Eq(true)

                    ).LifeStyle.Transient,

ne to je blbej priklad

[‎19.‎09.‎2018 15:08]  Filip Čálek:

Component.For<IFastenTypeComponent>().ImplementedBy<FastenTypeViewModel>().Named("fastenTypeComponentModel")

                    .DependsOn(

                        Property.ForKey("daoSource").Is("mediaDataDaoSource")

                    ));

[‎19.‎09.‎2018 15:09]  Peter Hlavenka:

to uz nepotrebuje dependsOn , ale jen zavislost na MediaDataDaoSource

[‎19.‎09.‎2018 15:10]  Filip Čálek:

ano. nemuzu najit zadnej priklad, protoze to je neuveritelny peklo ty installery

:D

[‎19.‎09.‎2018 15:10]  Peter Hlavenka:

mozna ani to ne treba si rovnou necham dodat dao

[‎19.‎09.‎2018 15:11]  Filip Čálek:

no kazdopadne je rozdil mezi Property.ForKey a Dependency.OnComponent<>()

vsude se cpe Property.ForKey, coz funguje, ale je to vlastne spatne

[‎19.‎09.‎2018 15:12]  Filip Čálek:

Dependency.OnComponent<>()  rika, ze se jedna o zavislost v ctoru a castle ji pak nikde jinde nehleda. Property.ForKey hleda primarne propertu s public setterem a teprve pak ctor

a pak mam jeste pocit, ze Dependency.OnComponent<>() vyhazuje vyjimku, pokud tu zavislost nenajde, ale nejsem si tim ted uplne jistej

[‎19.‎09.‎2018 15:14]  Peter Hlavenka:

tak to jsem jeste nevedel..

vyzkousim

[‎19.‎09.‎2018 15:15]  Filip Čálek:

a hlavne je treba definovat pokud mozno zavislosti typove (typeOf) a ne stringove

pokud to je mozny samozrejme

[‎19.‎09.‎2018 15:15]  Peter Hlavenka:

ty jo, to je jeste kopec prace prede mnou :)

[‎19.‎09.‎2018 15:16]  Filip Čálek:

do constant idealne hazet pouze nejake promenne. ale zavislosti jako viewModely resit typove

to rozhodne

[‎19.‎09.‎2018 15:16]  Peter Hlavenka:

ok, rozumim, preperu current a jdu na to..

Poznamky : Vetsina je v konceptu mailu pro Miru

**First a SecondAdvertisementTypeGroup** v containerConfigu zakomentovano, First = 8.10.13.14 , Second = 9.11.12, stejne pro BG a CZ.

**VideoPlayerDefaultStep** je na CZ 0.04 a na BG = 1

**CheckedProductInvalidMotives**  je na BG cesky, navic na BG chybi cizojazycna reklama.

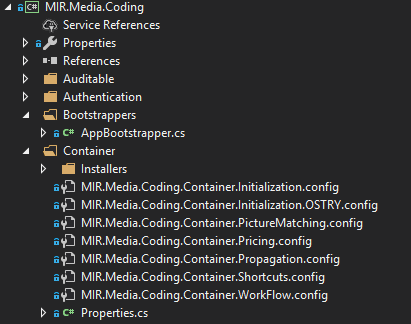
**ValidRowAdvertisingMotives**  jsou sice zkratky, ale nejspise taky cesky

SuffixesToRemove cesky

Jak castle registruje a resolvuje komponenty

1. Presunout komponenty z configu do installeru pokud uz tam nejsou. Alt + F7 - hledani implementaci
2. Zjistovat k cemu jsou parametry z configu , jestli jsou potreba , jestli jsou funkcni
3. Installery budou v Shellu + bootstrapper
4. Zrusit container.curent

V kodovadle mame ContainerConfig a pak dalsi configy



Proc to delame ? Aby to bylo typove a meli spolecne veci v dbo.Params

# Rozliseni BG a CZ

Budou dva installery a v configu bude, ktery se ma pouzit. Mame dve assembly pro CZ a pro BG. (ExtensionInstaller)

Config bude jeden jedinej

Klidne zaloz dalsi installer zatim ne v shellu

To co je spolecne nech v hlavnich installerech

Co je rozdilne nech v assemblies pro zemi

Installery pak budou jen v shellu

Odebrat zavislost na castle current

To co prehodim z ContainerConfigu do installeru, musim odebrat ze vsech environmentu

Odstranit dependsOn tam kde neni treba (neni to schovana trida za rozhranim a podle tohoto se rozlisuje ktera trida to je)

Magic stringy do konstant (pojmenovani zavislosti)

Parametry stejny napric aplikacema -> dbo.Params

Parametry pro tuto aplikaci -> AppConfig, ContainerConfig uplne zrusime

Registrace uz nebudou v configu ale parametry budou furt v configu. (co nema byt v params)

Kouknout do params jestli uz to tam neni pokud ne zaregistruj

Fultextove vyhledavat nad repo komponenty.

Zjistit k cemu to je

MetroMediumId - mozna jinde

Deployment – aplikace

Maly format cesky asi na bg nebude

**Idecka** budou mit na BG jiny vyznam - zjisti jestli se to vubec jeste pouziva - **do params**

Adv.Type je ciselnik , **ciselniky do params**

Params nakesovat na zacatku ParamsSource

Budes muset s tim delat v installeru

Kdyz to sparametrizujes, tak to necpat do installeru, ale primo do komponenty.

private List<MediaData.Dbo.Params> GetParams(string key)

{

return m\_paramsDao.GetAllParamsByKey(key);

}

private T **GetConfiguration**<T>(string key, DateTime? time = null)

{

if (time == null)

time = m\_timeProvider.Now.DateTime;

var paramsForKey = **m\_cache.GetOrAdd(key, GetParams**);

trida bude mit zavislost na config . .Net ma wrappery, ktere zawrapujou config do nejake tridy. Ve Frameworku na to jsou tridu.

V installeru mame tridu properties, ktera ma zavislost na config

Budes mit tridu c# ve ktere bude mapping , ze properta 1 je string a ono je schopne to zmapovat.

Settery privatni v konfiguracni tride properties

1. Presunout do installeru kompo a mazat je v confizich
2. Az tam zadne nebudou presunuju ty co nesetujou zadne parametr

Kdyz je trida genericka a ma 4 implementace musim mit 4 registrace v installeru.

* V Bootstrapperu je metoda RegisterComponents, kde se instalujou installery

private static void RegisterComponents()

{

Core.Container.Container.Current.Install(Castle.Windsor.Installer.Configuration.FromXmlFile(@"MIR.Media.Coding.Container.config"));

Core.Container.Container.Current.Install(new CommonInstaller());

Core.Container.Container.Current.Install(new ConnectionInstaller());

Core.Container.Container.Current.Install(new PricingServiceInstaller());

Core.Container.Container.Current

.Install(

new FileSystemInstaller(),

new MotiveInstaller(),

new CreativeInstaller(),

new MessageInstaller(),

new PricingInstaller(),

new ReclamationInstaller(),

new PictureMatchingInstaller(),

new PropagationInstaller(),

new ProductionCodingModeInstaller(),

new ShortcutsInstaller(),

new WorkflowInstaller(),

new ShellInstaller(),

new RuntimeResolvedComponentsInstaller()

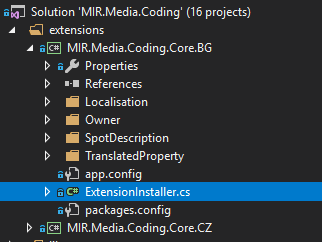
);

var type = Core.Container.Container.Current.Resolve<IOwnerSelectionDialogExtensionViewModel>().GetType();

AssemblySource.Instance.Add(Assembly.GetAssembly(type));

}

* Mame assembly pro dve prostredi



* V ConteinerConfigu se podle prostredi rekne, ktery ExtensionInstaller se ma spustit

<installers>

<install type="MIR.Media.Coding.Core.CZ.ExtensionInstaller, MIR.Media.Coding.Core.CZ"/>

</installers> -> necham v ContainerConfigu

ConnectionStringsHolder -> DatabaseConfiguration

ConnectionStrings -> DatabaseConfiguration

untouchedPlausibilityColor -> je soucasti Properties, jde o tridu ColorWrapper

<component id="untouchedPlausibilityColor"

type="MIR.Media.Coding.Core.Utilities.ColorWrapper, MIR.Media.Coding.Core">

<parameters>

<r>186</r>

<g>212</g>

<b>255</b>

</parameters>

</component>

Trida Properties ma propertu PlausabilityColors typu Dictionary. Tu evidentne Castle resolvne a rovnou naplni podle registrace. ColorWrappery jsou stejne pro vsechny prostredi.

public Dictionary<CodingPlausibility.Values, ColorWrapper> PlausibilityColors { get; set; }

## Properties

nic

## Fraction

Presunuto do CommonInstalleru a AppConfigu

## AresProxySettings

Zlikvidovano

[‎06.‎09.‎2018 12:07]  Peter Hlavenka:

Ahoj, AresSearcher v Kodovadle ma v ContainerConfigu zakomentovane aresProxySettings . Mam to taky presunout do AppConfigu, nebo se to zlikviduje ?

v obou ostrych confizich

Tuto konverzaci jsme uložili. Brzo ji najdete na kartě Konverzace ve Skypu pro firmy a ve složce Historie konverzací v Outlooku.

[‎06.‎09.‎2018 12:58]  Miroslav Špaček:

Ahoj, vím že se řešilo, že když nás zaBANuje Ares server, jako robota, tak se to dá takto asi obejít...ale už se to leta nestalo a asi to ani už nebude funkční....tak to asi zlikviduj

## AresSearcher

Presunuto do CommonInstalleru a AppConfigu

## PlausibilityColors

Tridu ColorWrapper jsem predelal na Configuration Element. Odstranil jsem konstruktor, proto jsou vsechny colory v dictionary cerne. Bude se to cele menit takze cekam na Filipa.

# Params

V ParamsDao je metoda GetAllParamsByKey